

BCP 2.5

Искусственный интеллект: создание музыки (музыкальное творчество)

ИИ в наше время применяется для различных задач, от помощи в программировании и написании текстов, до создания музыки, сегодня я рассмотрю один из инструментов для генерации музыки и создам алгоритм для его использования.

Мною был выбран SUNO AI, созданный Suno, Inc. Данный ИИ достаточно часто обновляется и имеет наибольшую базу пользователей. Его можно использовать для создания музыкальных композиций для некоммерческого использования, а если купить подписку, то и для коммерческого. Хотя SUNO предоставляет возможность использовать результаты генерации для музыкантов и их будущих треков, я считаю, что музыка на площадках должна быть создана людьми.

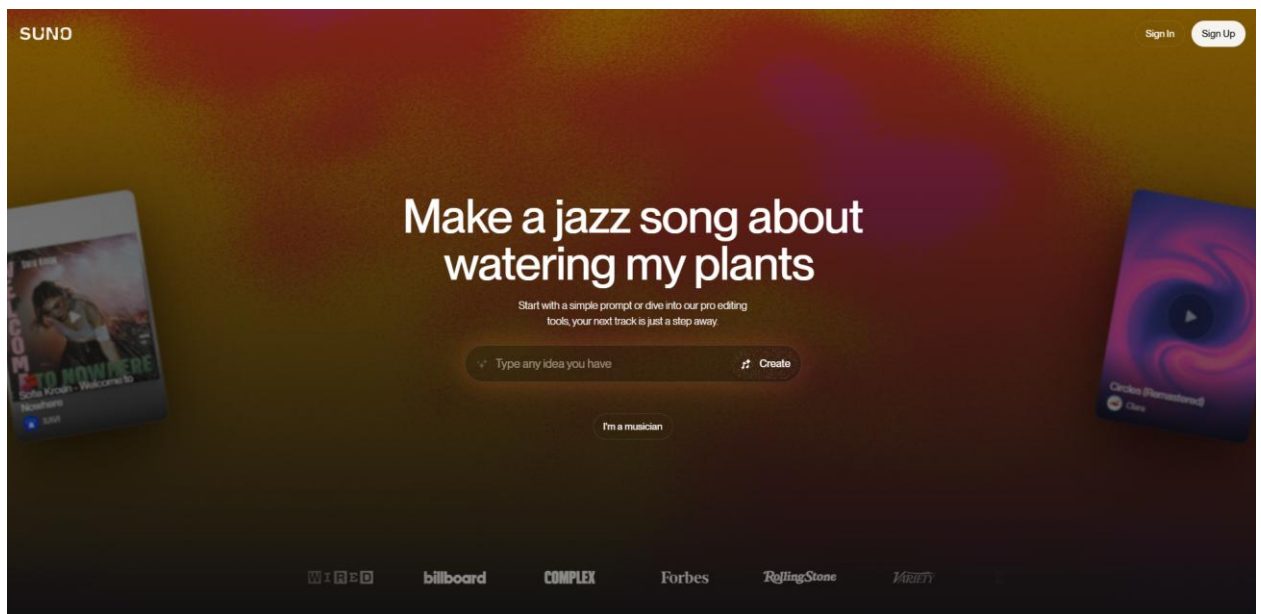


Рис. 1. Главная страница

1. Регистрация и вход
 - a. Перейдите на [официальный сайт Suno](#)
 - b. Нажмите на кнопку Sign Up
 - c. Нажмите на кнопку Google
 - d. Выберите вашу учетную запись
2. Генерация музыки

а. Перейдите на вкладку Create

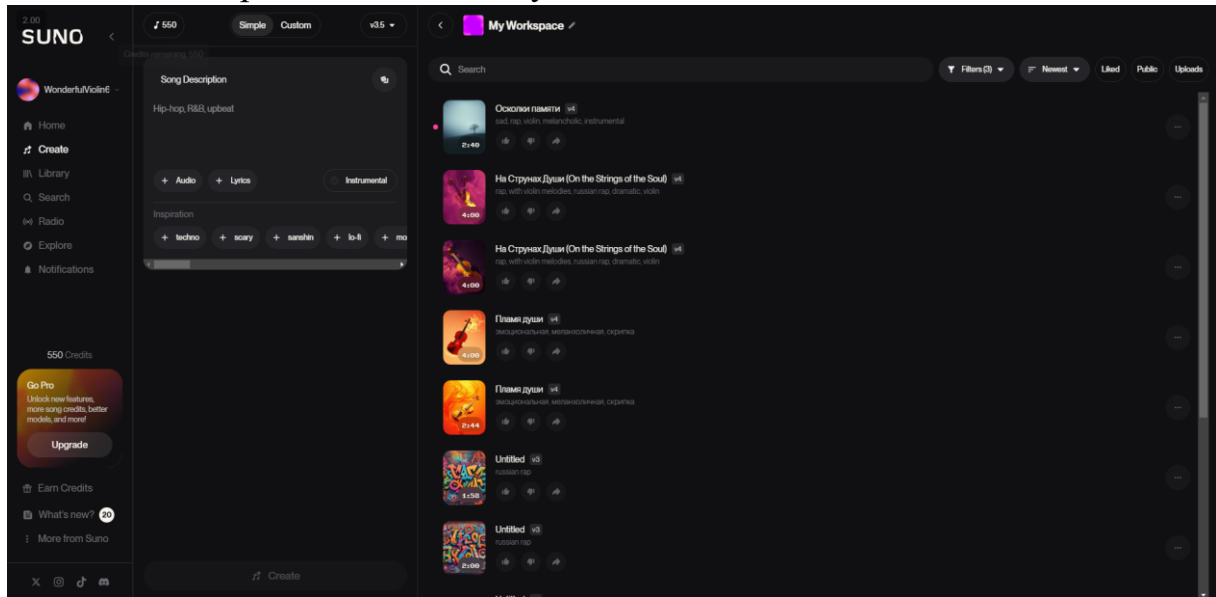


Рис. 2. Вкладка Create

б. Выберите способ генерации Simple (простой) или Custom (настраиваемый)

с. В простом режиме достаточно лишь описать жанр музыки и настройение

д. В режиме Custom можно указать свой текст или выбрать режим без текста (только инструментал), выбрать стиль, голос вокала и его настройки

е. Нажмите на кнопку Create

ф. Справа появится результаты генерации

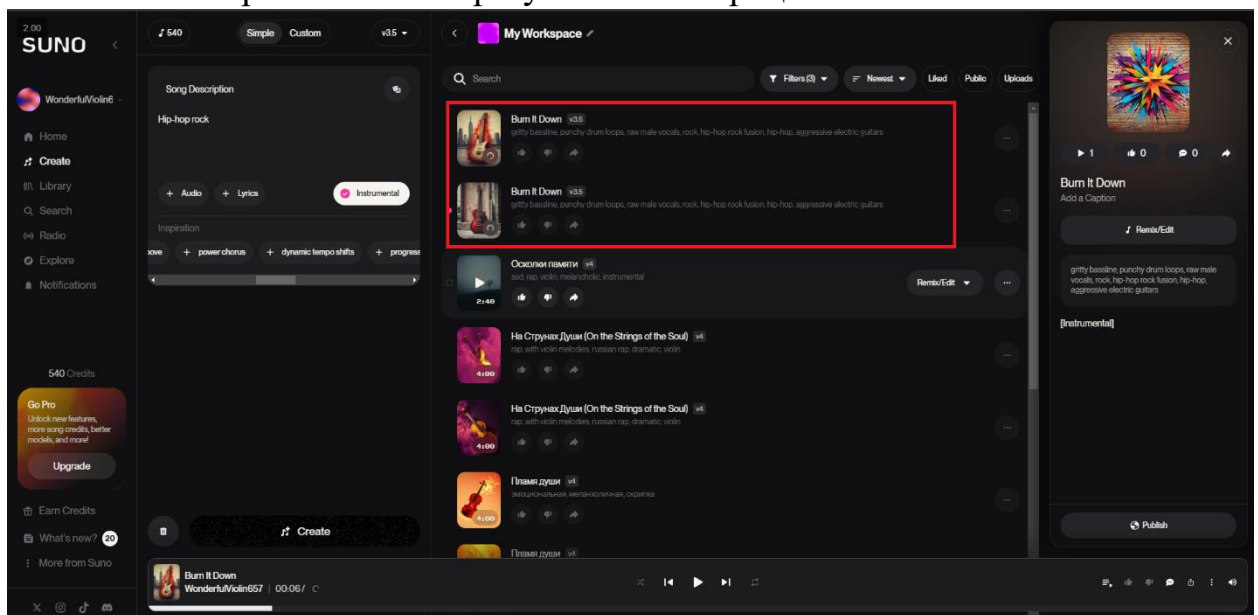


Рис. 3. Просмотр результатов генерации

Для примера я указал жанры Хип-хоп и рок, однако нейросеть за меня добавила несколько тэгов. Дополнительно она создала обложку и придумала

название. Я уже имею опыт использования данной нейросети и могу отметить, что она становится лучше. Раньше я наблюдал такую проблему, нейросеть не умела заканчивать композиции, однако сейчас ее исправили. Также нельзя не отметить, что качество музыки существенно выросло. Результат генерации вы можете послушать по этой ссылке: [Сгенерированная композиция](#).